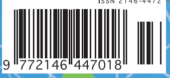
Annelere Özel Bölüm Dergimizin Arka Tarafında

düşyeri

PEPEE



ISSN 2146-4472

SAYI: 62

FİYATI: 7₺

3 Yaş ve öncesine Özel oyunlar

4 – 6 Yaş Oyunları

2. DERGİ ARMAĞANIMIZ



STEM+A

Keşif Zamanı

Anneler İçin Pepee Dergisini Kullanma Kılavuzu



Pepee Dergimizin Çocuk Bölümünde Neler Var?

4-6 Yaş Oyun ve Etkinlikleri

3 Yaş ve Öncesine Özel Oyunlar



Pepee Dergisi ile şimdi eğlenerek gelişme zamanı!





Pepee Dergimiz ile Çocuklarımızın Gelişimine Sevgiyle Destek Veriyoruz

- Bilişsel Gelişim
- Dil Gelişimi
- Sosyal Gelişim
- Küçük Kasların Motor Gelişimi
- Büyük Kasların Motor Gelişimi

- Kinestetik - Bedensel Zeka
- Doğa Zekası
- Müziksel - Ritmik Zeka
- Sosyal Zeka
- İçsel Zeka
- Görsel Zeka
- Sözel Zeka
- Mantıksal - Matematiksel Zeka



Oyunlarımızı 3 Yaş ve Öncesi ile Nasıl Oynarız?

- Annelerimizin desteğiyle 3 yaş ve öncesi çocuklarımız Pepee ile eğlenerek gelişiyor.

Annelerimiz soruyor, çocuklarımız yanıtlıyor:

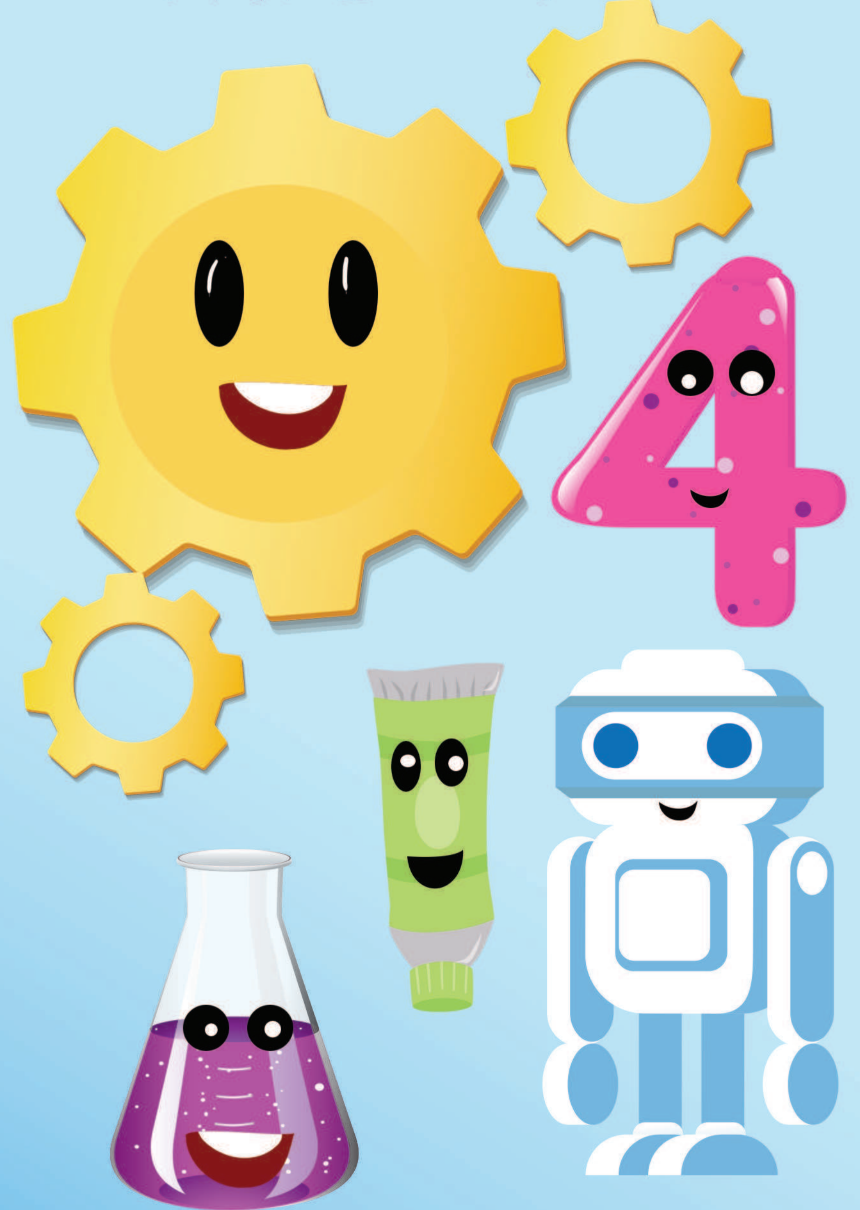
- Sayfalarımızdaki kahramanlarımızı, canlıları, şekilleri ve nesneleri tek tek gösterelim.
- Sayfaki kahramanları / canlıları/ şekilleri/ nesneleri parmağınla göstermeye ne dersin?
- Adlarını söyleyelim.
- Kahramanları/ canlıları/şekilleri/nesneleri göstererek isimlerini söylemeye ne dersin?
- Renklerini söyleyelim.
- Kahramanları/ canlıları/şekilleri/nesneleri göstererek renklerini söylemeye ne dersin?
- Kahramanlarımız neler yapıyorlar?
- Canlıların özelliklerini saymaya ne dersin?
  - Kaç bacaklı?
  - Kuyruğu var mı?
  - Su - kara - hava. Nerede yaşıyor?
- Nesnelerin özelliklerini saymaya ne dersin?
  - Islak mı? Kuru mu?
  - Düz mü? Eğik mi?
  - Sert mi? Yumuşak mı?
  - Tırtıklı mı? Pürüzsüz mü?
  - Sıcak mı? Soğuk mu?
- Nesnelerin ne işe yaradıklarını anlatmaya ne dersin?

Fenerbahçe Düşyeri Çocuk Deneyim Kulübü



Nasıl Yapılır?

Parçalarımızı arka kapağımızdan keselim.
Sahne ve Kafeterya parçalarımızı ortasından katlayalım.
24-25 sayfalardaki oyun tabanımızın üzerine yapıştıralım.
Atölye yazan tabelamızı da kulakçığından katlayıp oyun tabanımızın üzerine yapıştıralım. Kuklalarımız kulakçıklarından katlayalım.
Kahramanlarımız ve renkli nesnelerimizle maceralı oyunlar düşleyelim, sahnede oynatalım.
Birbirinden ilginç stem+a deneyimleri düşleyelim ve atölyemizde oynatalım.
Kafeteryamızda tatlı bir mola verelim. Düş gücümüzle birbirinden güzel maceralar düşleyip oynayalım!



1 'Bir bilmecem var Pepee' dedi Şila heyecanla. Çok merak etti Pepee. Sordu bilmeceyi merakla. Şila dedi ki 'Dört köşeli bir hazine, neler neler var içinde!' Önce düşündü, taşındı Pepee. Sonra yanıtladı sevinçle.

2 'Kitap kitap' dedi Pepee heyecan içinde. 'Yaşasın! Buldun!' diye yanıtladı Şila. Açtılar kitabın içini birlikte hemence Dediler ki 'Benziyor bu öykü macera dolu bir keşfe!'

3 Öyküdeki kahramanların hepsi bir roldeydi. Bu öyküde tam beş kahraman baş roldeydi. Birinci kahraman deney tüpü, bilimi temsil ediyordu. Harika deneyler yapmaya bayılıyordu.

4 İkinci kahraman robot, teknolojiyi temsil ediyordu. Gelişmeye ve yeniliklere bayılıyordu. Üçüncü kahraman çark, mühendisliği temsil ediyordu. Çalışmayı ve yenilikler üretmeyi pek seviyordu.

5 Dördüncü kahraman rakam, matematiği temsil ediyordu. Sayıların dünyasında eğlenmeye bayılıyordu. Beşinci kahraman boya, sanatı temsil ediyordu. Renk renk resimlere ve müziğe bayılıyordu.

6 Deney tüpü, robot, çark, rakam ve boya Eğleniyorlardı birlikte doyasıya. Bir gün bir bebek resmi gördüler panoda Hepsi de düşlediler bir arada.

7 Eğer bir bebek gelseydi renkli dünyalarına... Nasıl yetiştirirlerdi onu acaba? Bunun için kendilerine görevler belirlediler. Sırayla fikirlerini söylediler.

8 Deney tüpü öne atıldı; 'Bebeğe bilim yeter!' Çark itiraz etti; 'Ne demek efendim, mühendislik olmadan nasıl inşaa edebilir köprüler?' Rakam kafasını salladı; 'Matematik olmadan hayat olur mu? Sayısız problem çözülür mü hiç?'
Robot burun kıvırdı; 'Teknoloji derim başka da bir şey demem!'
Boya dudağını büzdü; 'Sanatsız bir yaşam renksiz bir hayata benzer!'

9 Deney tüpü, çark, boya, robot ve rakam arasında
Başlamıştı farklı fikirlerden oluşan bir fırtına.
Kimse kimseyi dinlemiyordu.
Herkes kendi fikrini doğru kabul ediyordu!

10 Neyse ki çark duruma bir son verdi.
'Bu iş böyle olmaz arkadaşlar'dedi.
'Bir bebek sadece tek bir alanla yetişirse
Diğerlerinden eksik kalır bu gidişle!'

11 'Peki ne yapacağız?' diye sordu rakam. 'Ben matematik olmadan duramam!'
'Yok yok'dedi robot.
'Teknolojisiz yenilenmeden bebek yerinde sayar!'
'Ben hepinizi seviyorum, herkesle birlikte olmak istiyorum'dedi boya.
Peki ama şimdi ne yapacakları acaba?

12 Düşündüler ki birlikten kuvvet doğar.
Hep birlikte olmak bebeğe güç katar
Birleştirdiler güçlerini neşeyle.
Bebeği her alanda destekleyeceklerdi böylece!

13 Bilim, mühendislik, matematik, sanat ve teknoloji
Sevinçle elele vermişti.
Hatta kendilerine bir grup kurup
Bir isim beğeneceklerdi.

14 'Grubumuzun adı ne olsun diye?' sordu boya.
'Tüm alanların anlamlarını yansıtmalı ama!'
Düşündü, taşındı beş kafadar
Sonunda bir isme karar kıldılar.

15 Stem+a olacaktı gruplarının adları.
Bebeği her alanda donanım sahibi yapacaklardı.
'Ne güzel bir düş bu!'dediler.
'Bu düş gerçek olsun'diye dilediler.

16 Bunu okuyan Pepee ve Şila
Yerlerinde zıpladılar sevinçle!
Çünkü öyküdeki
Stem+a düşü
Gerçek olmuştu bile!

17 Pepee ve Şila yola çıktılar anneleriyle
Doğruca geldiler Fenerbahçe Düşyeri Çocuk Deneyim Kulübü'ne
Burada birbirinden ilginç stem+a atölyelerinde
Eğlenerek öğrendiler ikisi de neşeyle!
Şimdi diyorlar ki sana:
'Haydi, sen de gelsene eğlenceli eğitime!'



5 FARK

Pepee ve Maymuş, Fenerbahçe Düşyeri Çocuk Deneyim Kulübü'nde harika bir buluş yapıyorlar! İki resim arasındaki 5 farkı bulmaya ne dersin?

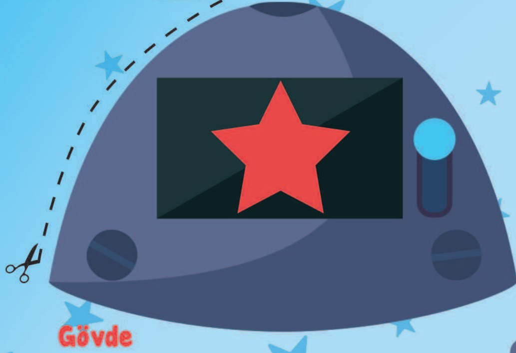


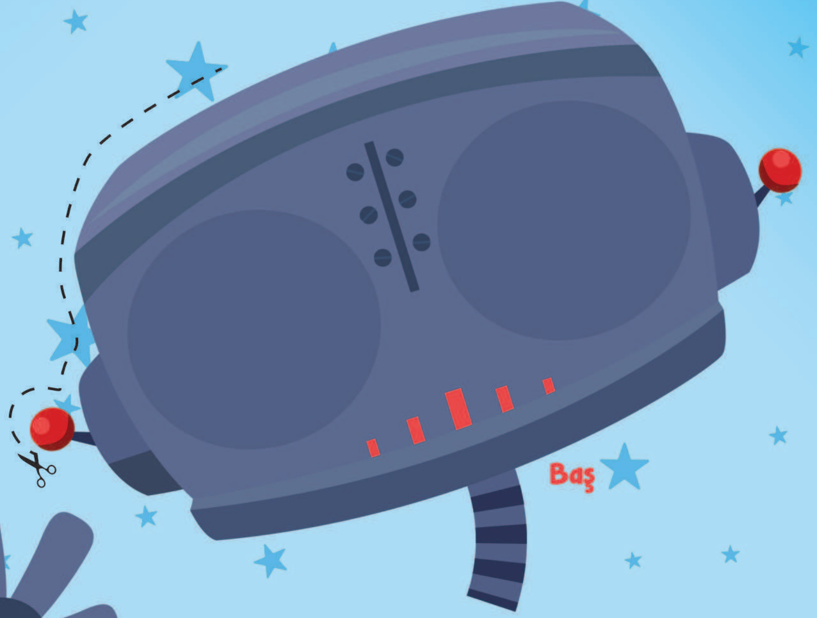


ŞAPŞİK ROBOTUM



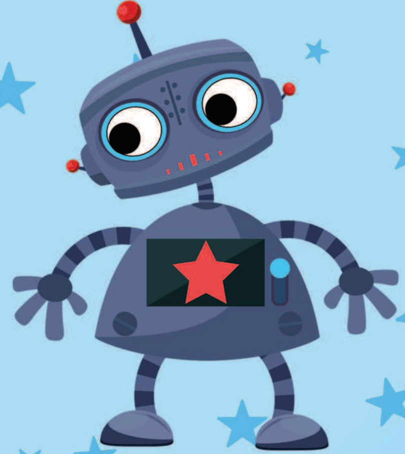
Nasıl Yapılır?
Parçalarımızı sayfamızdan keselim.
Gözler ve anten parçalarımızı başımızın üzerine yapıştıralım. Baş, kollar ve bacaklar parçalarımızı gövdemize yapıştıralım. İşte hazır!

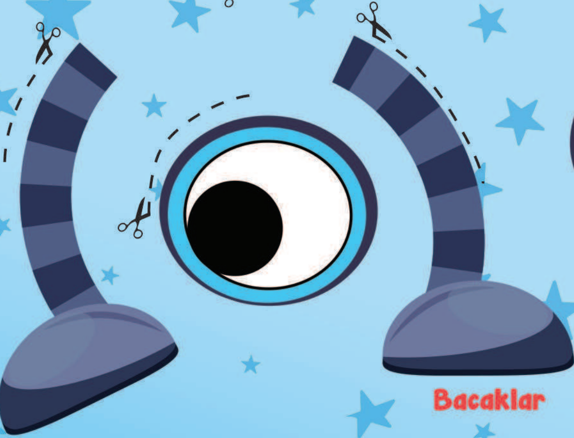

Gövde


Baş


Kollar


Anten


Yapılmış Hali


Bacaklar


Gözler


Beceriksiz Ressam Robot


İlk Robotum


Yürüyebilen Şapşik Robot

Yürüyebilen Şapşik Robot Atölyesi için seni **Fenerbahçe Düşyeri Çocuk Deneyim Kulübü**'ne bekliyoruz. İlk Robotum ve Beceriksiz Ressam Robot Deneyimleri de burada!

ŞAŞIRTICI MORS ALFABESİ





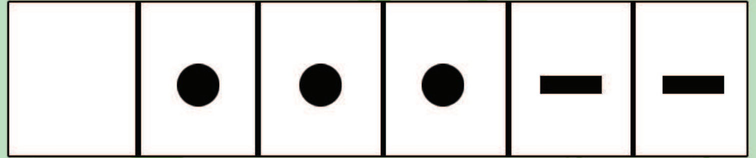


Nasıl Oynanır?

Aşağıdaki boş kutucuğun yanındaki sembollerin sıralamasına bakalım. Ardından Mors Alfabesi tablomuza bakalım. Her rakamın yanındaki sembollerin sıralamasına bakalım. Buna göre aşağıdaki sıralı sembollerin hangi rakama karşılık geldiğini bulalım. Pastaya kaç mum koyulacağını bulup kutucuğun içine neşeyle yazalım!

Mors Alfabesi Tablosu

SAYILAR					
Sayı	Kodu				
1	●	—	—	—	—
2	●	●	—	—	—
3	●	●	●	—	—
4	●	●	●	●	—
5	●	●	●	●	●



	●	●	●	—	—

Buraya hangi sayı gelecek?

Mors Alfabesi, sembollerin oluşturduğu bir kodlamalı iletişim dili. Semboller, cihazın sinyalleriyle şifrelenip gönderiliyor. Ne kadar ilginç değil mi? Peki sen de denemeye ne dersin? **Mors Alfabesi Atölyesi,** Fenerbahçe Düşyeri Çocuk Deneyim Kulübü'nde seni bekliyor!



EĞLENCELİ BİLİM DÜNYASI



Patlangaçlardaki nesnelerimize bakalım.
Sayfamızda kaç tane bu nesnelerden var sayalım.
Sayılarını patlangaçların içine neşeyle yazalım.

Eğlenceli bilim
her yerde.
Görmeyi
denesene
sen de!



DÜŞLE VE ANLAT



Dünyadaki tüm bilim insanları, mucitler, filozoflar, sanatçılar ve eğitimcilerin bir araya geldiğini düşle.
Birlikte yaşarken uyacağımız kuralları en baştan belirlemeye karar verdiler.
Sen de bu ekibin bir parçasısın.
Uyumlu, barış, bilim, sanat ve sevgi dolu bir yaşam için nasıl kurallar önerirsin?
Haydi, düşle ve anlat.

KOD ADI ZIPIR

Neşeli bir kodlama oyunu oynamaya ne dersin?

En eğlenceli ve eğitici kodlama oyunları, **Fenerbahçe Düşyeri Çocuk Deneyim Kulübü**'nde!

Nasıl Oynanır?

Kodlama şifremize bakalım. Her canlıyla eşleşen sembolleri öğrenelim. Önce yukarıdaki şekilde yer alan canlıların yerlerini belleğimizde tutalım. Sonra aşağıdaki şekilde canlılarımızı aynı yerlerine yerleştireceğiz. Ancak tek bir farkla! Canlılarımızı kodlayarak! Canlılar yerine eşleri olan sembolleri karelerimize çizelim. Canlılarımızı şimdi neşeyle kodlayalım.

Kodlama Şifresi

ŞAŞIRTILI PULLAR



Nasıl Oynanır?
Pullarımızı sayfamızdan keselim.
Bir kesenin içine sırayla koyalım.
Her oyuncu bir pul çeksin.
Pulların üzerindeki yazıları bir büyüğümüzün yardımıyla okuyalım.
Pullarda yazan taklitlerimizi yapalım.
Nasıl hissediyoruz anlatalım.

İlginç taklitler... Renkli duygular... İşte karşınızda; Şaşırtılı pullar!



İlginç taklitlerle duygu oyunu zamanı!



Çok hızlı koştun ve rekor kırdın. Gülümsüyorsun gururla.



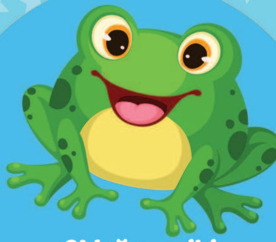
Dünyanın en eğlenceli gününü yaşadın. Hissettiğin gibi uçuyorsun!



Şakalar yapıyorsun sevdiklerine. Islak tüylerini sallıyorsun fiti fiti fiti diye.



Huzurla uçuyorsun yemyeşil vadilerde.



Olduğum gibi seviliyorum. Sevgiyle zıplıyorum.



Dışarısı buz gibi. Sokulalım birbirimize yavru kedicikler gibi.



Özgürce düşleyebilirim. Buzda hop hooop kayabilirim.



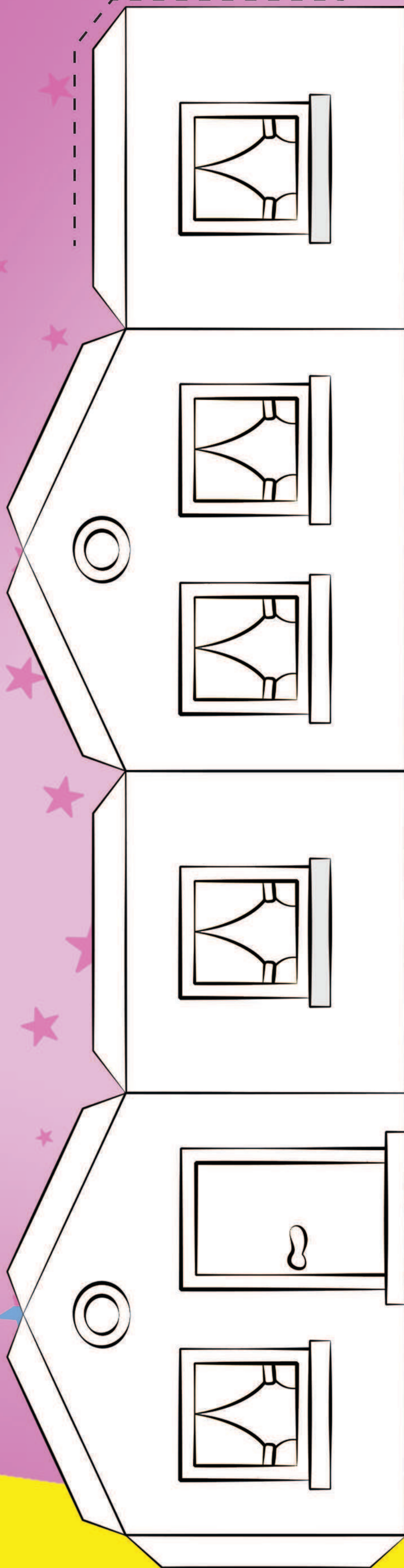
Bir düşümü gerçekleştirdim. Zıp zıp zıplıyorum.



Sevdiğimi söylüyorum özgürce. Cup cup zıplayarak yüzüyorum denizde.

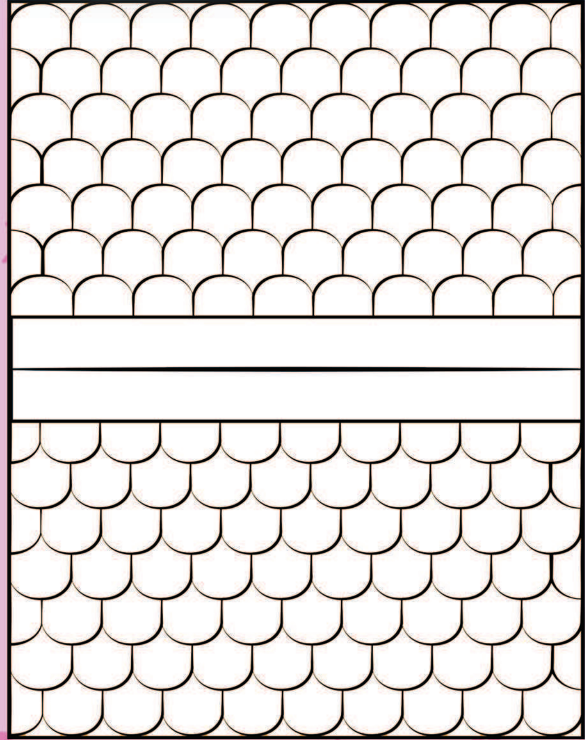
AHŞAP DÜŞ EVİM

Evimizin parçalarını düş gücümüze göre renklendirelim.
Parçalarımızı sayfamızdan keselim.
Ev parçamızı çizgilerinden ve kulakçıklarından katlayıp bir kutu haline getirelim. Kenarlarını birbirine yapıştıralım.
Evimizin çatı parçasını ortasındaki çizgiden katlayalım.
Çatımızı evimizin üzerine yapıştıralım.
İşte hazır!





Düşlerindeki ahşap evi hazırlamaya ne dersin?





Devresini takıp, kurulum ve renklendirmesini yapacağın ahşap bir ev tasarlamaya ne dersin? Üstelik gece lambalı! **Demonte Elektronik Ahşap Ev Yapımı Atölyesi**, Fenerbahçe Düşyeri Deneyim Kulübü'nde!

düşyeri

PEPEE

'SEVMEK ZAMANI'

PEPEE

YENİ GÖSTERİ

Pepee ile güzel ülkemizi tanıma zamanı! Pepee, Göbeklitepe, Nemrut ve Kapadokya'yı geziyor. Birbirinden neşeli şarkılar ve oyunlarla muhteşem bir eğlence başlıyor!

Sen de bu maceraya ortak olmaya ne dersin?

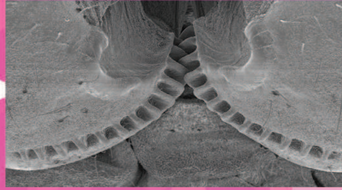
Biletler, Biletix ve sahne gişelerinde. Pepee gösterisinin yer, gün ve saatlerini öğrenmek için twitter'da @pepee, instagram'da @pepeedunyasi ve facebook'da Pepee sayfamızı ziyaret edebilirsiniz.

BİLİYOR MUYDUNUZ?



Dişli çarklar makinelerde kullanılan bir sistem. Peki dişli çarklara sahip böceklerin de olduğunu biliyor muydunuz?







İşte Issus coleoptratus adlı böceğin bacaklarında dişli çark mekanizması var! İnanılmaz değil mi?



Vay canına! Biyolojik dişli çarklar!



Dişli çarklar nasıl mı çalışır? Gelin anlatayım; Her çarkta bir çok dişli var. Bir çark dönüyor. Dönen çarkın dişleri diğer çarkın dişleriyle birbirine geçiyor. Bu sayede bir çark dönerken, diğer çarkı da döndürüyor. Şaşırdınız mı?





Eğlenceli ve eğitici bir **Dişli Sanat Atölyesi** için Fenerbahçe Düşyeri Çocuk Deneyim Kulübü'ne hepinizi bekliyoruz.

DÜŞ ÇERÇEVEM

Düş çerçeveni hazırlamaya ne dersin?
Haydi, çerçevemizi sayfamızdan keselim.
Sevdiğimiz bir fotoğrafımızı çerçevemize yapıştıralım.
İşte hazır!



Düş çerçeveni, ister odanın duvarına ister dolap kapağına yapıştır.

Düşün Gerçek Olsun

S Bilim Science
T Teknoloji Technology
E Mühendislik Engineering
M Matematik Mathematics
+
A Sanat Art

HARİKA İCATLAR

Pepee ve Şila, can dostlarımızın istedikleri zaman yemek yiyip su içmesi için bir icat yapmak istiyorlar. Haydi, dostlarımıza yardım edelim!
Can dostlarımız için bir icat düşleyelim.
Tasarımını boş patlangacımızın içine neşeyle çizelim.

İcadının adı ne?

Ne işe yarıyor?

Özellikleri neler?

Nasıl çalışıyor?



HAZİNE MACERASI OYUNU



Hazine macerası oyununa hazır mısın?
Bir harita buldum ormanda.
Diyor ki; 'Takip edersen yolu,
bir hazine var sonunda.
İpuçları da saklanmış bu yolda.
Hazır mısın hazine macerasına?'

Haydi, oyunumuzu oynayalım kuklalarımızla.
Hazinemize ulaşalım neşe ve coşkuyla!



Hazine Macerası Müzikli Tiyatro Oyunu, Fenerbahçe Düşyeri Sahne'de sizleri bekliyor! Kedi, Kelebek ve Karga'nın hazine macerasına neşeli şarkılar söyleyerek ortak olmaya ne dersiniz? Yanıtınız evetse, haydi gelin! Macera başlıyooooor! Dilinizde sevgi olsun!









Zarımızı sayfamızdan keselim. Çizgilerinden katlayalım. Kenarlarını birleştirerek bir küp haline getirelim. Kenarlarını birbirine yapıştıralım.



Yapılmış Hali



Nasıl Oynanır?

22-27 sayfalarımızdaki oyun tabanımızı çıkartalım. Sayfamızdaki pullarımızı keselim. Pullarımızı kulakçıklarından katlayalım ve oyun tabanımızdaki başlangıç noktasına koyalım. Zarımızı çizgilerinden katlayalım. Bir küp haline getirelim. Kenarlarını birbirine yapıştıralım. Her oyuncu bir pul seçsin. Zarımızı atalım. Çıkan sayı kadar pullarımızı oyun tabanımızda ilerletelim. Hazineye ulaşmaya çalışalım!



NASIL HİSSEDİYOR?



Pepee ve Bebee birlikte bir icat projesi hazırlıyordu.
Ancak Pepee, Bebee'nin çalışmasına bir türlü izin vermiyordu.
'Dur Bebee, sen bilmiyorsun. Yapamazsın. Ben yaparım. Bana bırak!'diyordu.
Oysa Bebee de emek vermek, çalışmak ve denemek istiyordu.
Yoksa nasıl deneyimleyecek ve öğrenecekti?
Pepee, bilgilerini Bebee ile paylaşsa ve nasıl yapılacağını
Bebee'ye gösterse nasıl olurdu?

Pepee ve Bebee nasıl hissediyor?

Pepee ve Bebee ne yapsa daha iyi olur?

HAZİNE

BİTİŞ

Gerçek hazine sandığına ulaştın! Tebrikler! Hazinemiz sevgi! Şimdi akıl ve sevgiyle yaşama zamanı! Yaşasın!

Bir sandık buldun. Açmaya karar verdiysen bir adım ileri git. Yoksa 6 adım geri git.

Başlangıç noktasına geri dön. Yeniden başla!

O bir bukale
bukalemuna
olduğunu ve
sevildiğin
2 adım ile

Bulduğun sandığı açtın. Olamaz! Yanlış sandık.

Bir sandık buldun. Eğer açıyorsan 1 adım ileri git.

Kurbağa olduğunu söyleyen üzgün bir canlı ile karşılaştın. Ama hiç kurbağaya benzemiyor. Farklı olduğu için sevilemeyeceğini düşünüyor. Sence o hangi canlı? 3 adım ileri git.

Sevdiğin özelliklerini saymaya ne dersin?

Vrak vrak vrak! Kurbağa nerede?

Sevdiklerinin en sevdiğin özelliklerini sayar mısın?

Çöpleri
yeninde
Ağaç sa
için 1.i

BAŞLANGIÇ

Hazine haritasının şekli nasıl?

Dikkat! Karınca yuvasına basmadan 2 adım ilerle.

karşı
diye
karar

RENK DENEYİ



Renkli bir deney yapmaya ne dersin?
Haydi,gel!
Deney tüplerindeki renklere bakalım.
Bunlar bizim ana renklerimiz!
Pekii, ara renklerimizi oluşturmaya ne dersin?
Şimdi okları takip edelim.
Boş tüplere her iki renkten biraz sürelim.
Bakalım iki rengi üst üste sürünce hangi ana renk oluştu?

Deneyimizin amacı:
Ara renkleri oluşturmak

Deney:
2 ana rengimizi boş tüpleri boyayarak karıştıralım.

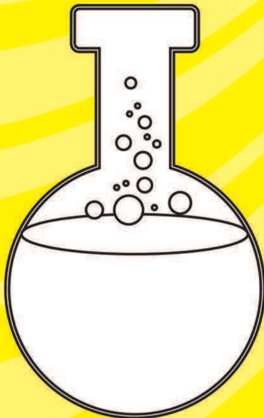
Gözlem:
Hangi renkleri birleştirince, hangi renkler oluştu?

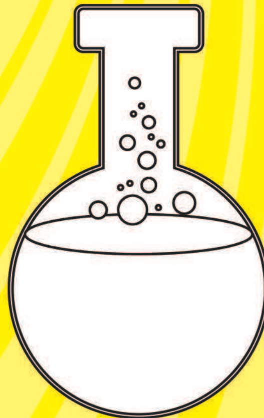
Sonuç:
Ara renklerimiz ortaya çıktı. Ara renklerimiz neler?

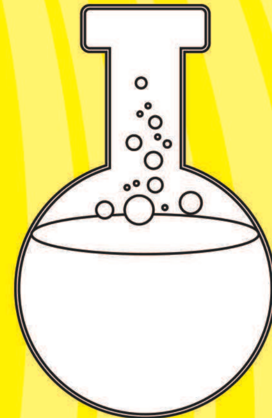
















Stem+a Atölyeleri

UK
KULÜBÜ



Fenerbahçe Düşyeri Sahne



Ebeveyn Kafeteryası

ÖĞRETME ZAMANI

Baksana Bebee! Düzenli sulayınca bitki çiçek açtı!

Suyun faydası nedir abiş?

Ama bu çiçek susuz kamış. Kurumuş yazık.



Bilmiyorsan araştırmaya ne dersin? Haydi, hazır bilgiler yerine araştırmanın heyecanını yaşa. Bir büyüğünün yardımıyla bilgileri kitaplardan öğren. Keşfetme heyecanını sen de yaşa!



İstersen öğrendiğin yeni bilgilerle ilgili bir resim yapabilir ve sorunun yanıtını resminde anlatabilirsin.

MACERASI

Bulduğun sandığı açtın.İçinden deniz kabukları çıktı. 8 adım geri git.

2. İpucumuz gökkuşağı! Gökkuşağındaki renkleri saymaya ne dersin? 3 adım ilerle.

Bir sandık buldun. Eğer sandığı açacaksan 2 adım ileri git. Yoksa 1 tur bekle.

Bukalemuna olduğu gibi sevildiğini söyledin. Farklılıklar hayata renk katar, senin farkların seni sen yapar dedin. Çok mutlu oldu. Birbirinden farklı renklere dönüştü ve rengarenk parladı! Sana 2.ipucunu verdi. 2 adım ileri git.

Sevgi diliyle sevdiğini söyle sevdiklerine!

mun! Haydi, çok değerli olduğu gibi i söyle. ri git.

topladın. Orman en neşeyle parladı. na hazineye ulaşman pucunu verdi. Haydi, adım ileri git.

Kaç tane uğur böceği var?

10'dan geriye doğru sayalım.

En sevdiğin bir şarkıyı söyle.

Kaç tane karınca var?

Üzgün bir ağaçla laştın.Ormanda çöpler var ağlıyor. Çöpleri toplamaya veriyorsun. 5 adım ileri git.

düşyeri

EPEE

RENKLİ BALON ARABALAR



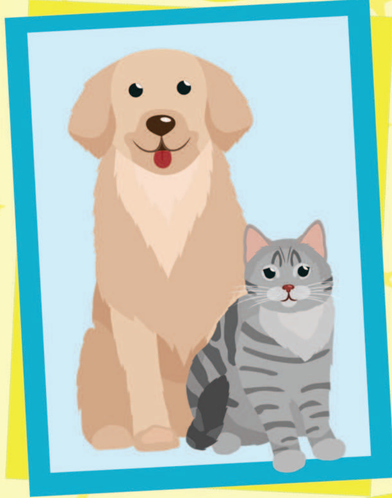
Renkli mi renkli balon arabalar! Yeşil, mavi, sarı,...Ne de tatlılar!
Haydi, balon arabaların taşıdıkları nesnelere bakalım.
Buna göre balon arabaları gidecekleri yerlerle neşeyle eşleştirelim.



















Balon arabalar nasıl ilerliyor? Keşfetmeye ne dersin? Balon Araba Atölyesi, **Fenerbahçe Düşyeri Çocuk Deneyim Kulübü**'nde.

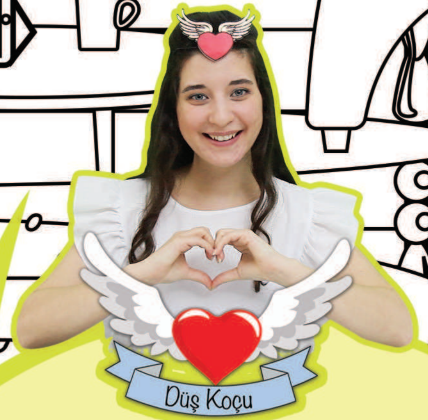
DÜŞ KOÇU İLE ÇOCUK SESİ

**Sevgili anneler ve babalar,
Acaba yetişkinler ne söyler?
Çocuklar ne düşünürler?
Haydi, gelin! Birlikte keşfedelim.
Çocuklarımızla sevgi, empati ve sevecenlik
diliyle iletişime evet diyelim!**

Deniz neden mavi? Balıklar nefes alır mı? Yıldızlar çok mu uzakta?

Dur yavrum, gazete okuyorum! Akşam yemeği yiyeceğiz birazdan. Haydi, git annene yardım et bakalım!

Öyle merak ediyorum ki her şeyi! Öğrenmek istiyorum hepsini. Sorularım yanıtsız kalınca... Merakım kırılınca... Heyecanım önemsenmeyince... Keşfetme, üretme ve başarılı olma şansım azalıyor git gide ilerde...



Her çocuk potansiyel bir bilim insanı.
Kanatlandırır merak ve soruları.
Öğrenme, düşleme, keşfetme ve üretme istediği
sabır ve sevgiyle desteklenince...
Her çocuk başarıyla düşlerini gerçekleştirebilir sevgiyle!

Şimdi çocuklarımızın daha fazla, daha farklı sorular sorması için.. Öğrenme heyecanlarını korumaları için onları desteklemeye ne dersiniz?

Soruların yanıtlarını bilmiyorsanız, birlikte araştırıp bulmanın keyfi de sizleri bekliyor!
Müze, orman ve kütüphane gibi farklı çevresel faktörlerle tanıştırıp...
Ufuklarını genişletmeleri için yepyeni fırsatlar yaratmaya ne dersiniz?!

Yaşasın merak etmek!
Yaşasın düşlemek!

YAP-PAYLAŞ

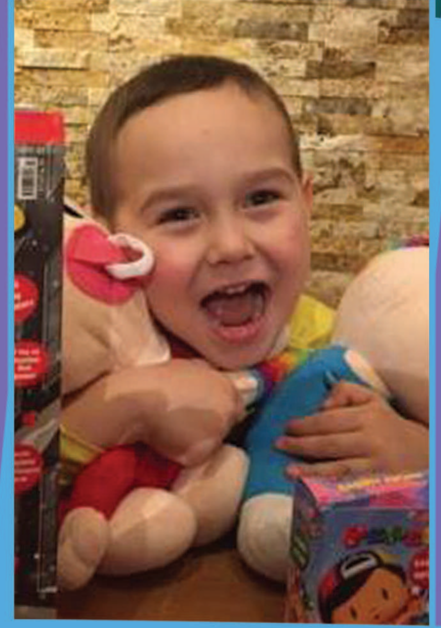




Ahmet Erdem Kayın



Ali Metehan Kahya



Can Fidan



Çınar Güngör Özyürek



Efe Emir Demirbaş



Elif Ayfer Kural



Pepee Dergisi ile şimdi eğlenerek keşfetme zamanı!
Haydi, sen de Pepee dergimizi yanına al.
Bir fotoğrafını çektir ve www.facebook.com/Pepee
adresine gönder. Dergimizde yayınlayalım!



Elif Ayfer Kural



Irmak Lina Öztürk



Zeynep Duru İyihuylu



Zeynep Karaca



Güneş Meriç



Caner Vural Aytar